

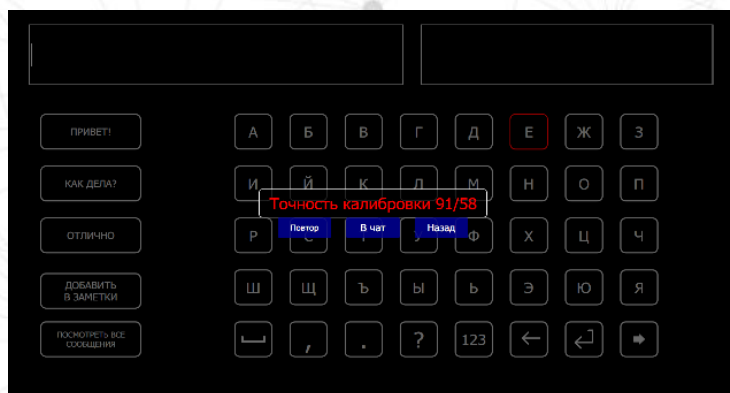
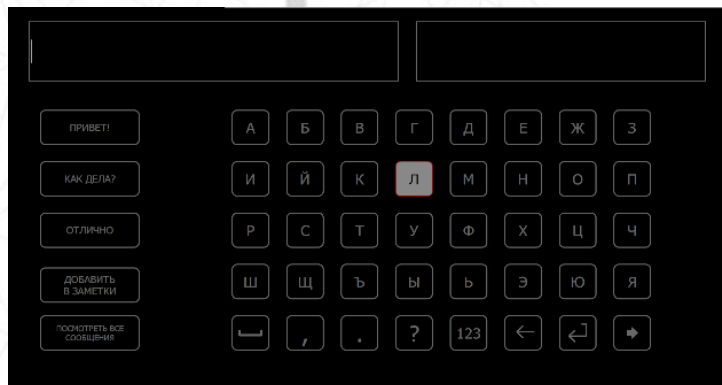


НЕЙРО ЧАТ



Калибровка АПК «НейроЧат»

Принцип действия при калибровке



Важно: нельзя начинать работать без калибровки

Для работы НейроЧат необходимо проходить калибровку (когнитивный мониторинг). Во время калибровки программа задает символ, на который должен реагировать пользователь.

Во время калибровки:

- Программа настраивается на специфику биоэлектрической активности головного мозга конкретного пользователя;
- Выдает результат когнитивной реакции (когнитивный монитор).

Когда надо проходить калибровку:

- каждый раз, когда одевается/переустанавливается гарнитура;
- если гарнитура была значительно сдвинута;
- после длительного перерыва в работе при уже надетой гарнитуре (как правило, несколько часов).

Почему это необходимо:

- невозможно установить электрод точно на то же самое место;
- биоэлектрическая активность мозга и реакции человека может меняться в течение дня.

Запуск калибровки

Основные | Клавиатура | Око | Кнопки | Диалог | Картина головы | Отладка | Классификатор | Дизайнер экранов

Респондент
Логин: test_2
Пароль: ****

Язык
Русский

Интерфейсы
 current
 black

Сетевые настройки
Адрес веб-интерфейса: 192.168.12.1
Путь до прошивки: /firmware/

Удалить

Сохранить | ЭЭГ инфо | **Калибровка** | Показать образец

ЭЭГ Устройство: EEG8
IP адрес ЭЭГ: 192.168.12.1

Подключено!
Необходимо исправить следующие электроды: Oz O2

68%

Старт

выполните калибровку

Калибровка может запускаться двумя способами:

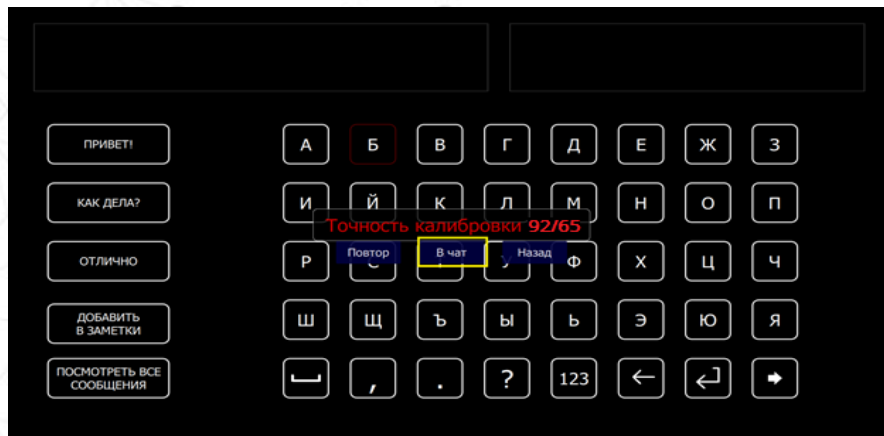
- Кнопка «Старт» во вкладке ЭЭГ инфо;
- Открыть настройки программы и нажать кнопку «Калибровка».

Калибровка



- **Задача на этапе калибровки:** концентрировать внимание только на символе, обведенном в красную рамку, эмоционально реагируя про себя в момент подсветки данного символа (целевой подсветки).
- Вариант «внутренней» реакции: эмоционально проговаривать про себя «да», «а» или «раз». Важно не отвлекаться на нецелевые подсветки.
- По итогам калибровки выдается результат (когнитивный монитор).

Результаты калибровки



- Не рекомендуется проходить калибровку более 2-х раз подряд.
- Допускается дальнейшая работа при цифрах 79-77/29-26, но возрастает вероятность ошибки в выборе целевого символа и уменьшается скорость набора.

Результаты калибровки

По результатам калибровки выдается числовой результат. Это показатель ошибки 1 и 2 рода. По-другому цифры можно интерпретировать следующим образом:

- 1-я цифра:** показывает, что головной мозг воспринимает зрительные импульсы (подсветки), генерируемые на мониторе;
- 2-я цифра:** показывает на сколько выразенно пользователь когнитивно реагирует на целевые подсветки.
- Рекомендуемый результат для перехода к написанию текста 80/30 и выше для каждого значения. Если одна из цифр ниже, следует повторить калибровку.

Если не удастся пройти калибровку

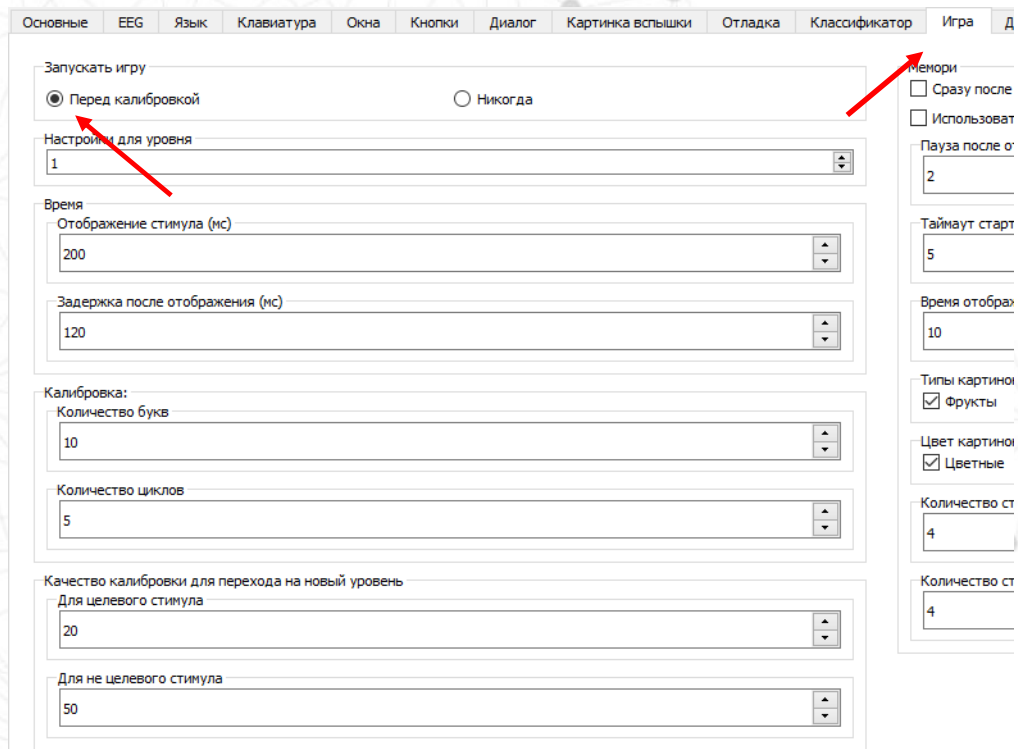
Если возникли сложности в прохождении калибровки, следует:

- еще раз объяснить пользователю Как и на Что реагировать ;
- предложить изменить тип реагирования;
- изменить положение экрана монитора (ближе/дальше, угол наклона и пр.);
- уточнить, как себя чувствует пользователь;
- изменить скорость подсветок и интервалы отдыха при калибровке;
- указывать целевой стимул рукой, карандашом;
- реагировать вслух вместе с пользователем на целевые стимулы;
- проверить прилегание электродов, качество сигнала и возможность смещения электродов;
- включить игру перед калибровкой – поэтапное прохождение уровней как обучению работе;
- создать индивидуальный интерфейс пользователя (размер букв, цвет, тип раскладки и т.д.).

Даже на этапе калибровки пользователь тренирует концентрацию внимания, следовательно:

- калибровка позитивно влияет на поддержание и восстановление работы головного мозга;
- развивает и тренирует когнитивные функции.

Игра перед калибровкой



Игра-калибровка предназначена для ступенчатого обучения работе на НейроЧат.

- Представляет из себя игру, состоящую из 5 усложняющихся уровней (сначала анимированные картинки, затем буквы. Последний уровень – аналог обычной калибровки);
- Запускается из подменю «игра» путем установки «галочки» напротив «Запустить игру перед калибровкой»;
- Можно менять настройки уровней в подменю «игра».